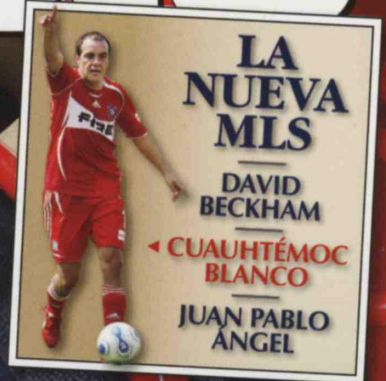


Sports Illustrated
P R E S E N T A

SI Latino



JOSÉ REYES

EL CORRECAMINOS
DE LOS METS

ANTHONY GONZALEZ

IRRUMPE EN LA NFL

¿QUIÉN GANA MÁS DINERO?

NUESTRO RÁNKING
DE ATLETAS LATINOS

VÍCTOR MARTÍNEZ

EL PRIMER MANDATARIO DE
LOS CLEVELAND INDIANS

VIDEOJUEGOS

Que gane el mejor

Comparamos los dos juegos más populares de fútbol



FIFA 07 SIGUE SIENDO NÚMERO 1

EL JUEGO de EA Sports es, sin duda, el mejor para el fanático del fútbol. Puede que las gráficas no sean como las de *Winning Eleven*, pero *FIFA 07* lo sobrepasa en los demás aspectos. Los jugadores se mueven con fluidez, hay varias opciones para mandar pases y tiros al arco y puedes cambiar tu estrategia sin tener que poner pausa a la acción. Eso sí, pondrá a prueba tu destreza con los botones, ya que tienes que hacer todo con más precisión que en las versiones anteriores. A eso añade el poder dirigir a tu equipo favorito en las grandes ligas del Viejo Continente, en la azteca o en la MLS, entre muchas otras. También puedes crear el conjunto de tus sueños con tus jugadores preferidos, ya que *FIFA 07* —a gran diferencia de *Winning Eleven*— sí tiene licencia para usar las imágenes y los nombres reales de todos los futbolistas. Ser campeón depende de ti y, con cada reto que sobrepases en las cinco modalidades de dificultad, ganarás puntos para estrenar nuevos uniformes, balones y más. Si quieres un juego ganador, escoge *FIFA 07*, el Real Madrid del mundo virtual.

—Fidencio Enríquez



WINNING ELEVEN VENCE POR GOLEADA

POBRECITO AQUEL que compre el *FIFA 07* y se encuentre con jugadores que se mueven como Tortugas Ninja. La popularidad de ese juego se debe sólo a que es fabricado por una empresa estadounidense; el resto del mundo sabe desde 1995, cuando debutó la serie *Winning Eleven* (conocida aquí como *Pro Evolution Soccer*), que los japoneses de Konami son los únicos que han logrado recrear el realismo del fútbol. A favor: detalles gráficos que incluyen manchas de barro sobre el jugador que acaba de ir al piso, varias opciones para captar la cancha y sentirte que estás dentro de ella, y un formato simple que te facilita armar el equipo. Además, *Winning Eleven* te obliga, como en la vida real, a ser preciso con tus pases, centros o tiros al arco, mientras que en *FIFA 07* rara vez te equivocas. Obviamente se podría mejorar: *Winning Eleven* no cuenta con muchas ligas y faltan los cánticos de las hinchadas. Pero si quieres saber cuál de los dos es mejor, pregúntale a los futbolistas. Por algo será que el mexicano Carlos Vela y el argentino Sergio Kun Agüero son adictos al *Winning Eleven*.

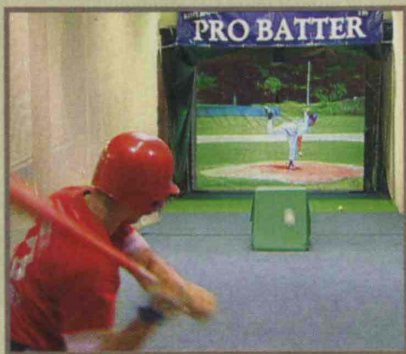
—S.P.F.



SIMULADOR

Máquina ponchadora

¿Qué siente un bateador de Grandes Ligas cuando enfrenta un lanzamiento de 100 millas por hora?



AL IGUAL QUE NOSOTROS, seguramente habrás dicho alguna vez, "¡Hasta yo le hubiera pegado!", tras ver a un bateador de tu equipo favorito tratar de conectar un lanzamiento de 100 mph que termina muriendo en el guante del receptor.

Si realmente crees que sacarías la pelota del parque, te invitamos a que pruebes tu suerte con el simulador de pitcheo *ProBatter*

PX2. Lanzado al mercado en el 2006, esta máquina de \$45,000 proyecta sobre una pantalla 8' x 10' la imagen de un lanzador en un parque de Grandes Ligas. Con un monitor controlas la velocidad y el tipo de lanzamiento de acuerdo con tu edad, estatura y nivel de bateo. También puedes escoger entre un serpentinerero zurdo o derecho (la bola será lanzada por la máquina

a través de un agujero en la pantalla). El aparato cuenta con un repertorio de ocho lanzamientos, incluidos una recta que ni Vladimir Guerrero tocaría, un splitter que asombraría a Mariano Rivera y una curva que dejaría abanicado a Albert Pujols.

Algunos equipos profesionales, entre ellos los New York Yankees, han adquirido el simulador para entrenar a sus toleteros. "Es una gran máquina porque lanza todo tipo de bolas a todo tipo de velocidades", dice el jardinero venezolano de los Yankees Bobby Abreu.

Si quieres saber lo que sienten Abreu y sus compañeros cuando enfrentan a lanzadores de Grandes Ligas, pon a prueba tu destreza ante el *ProBatter* en ciertos centros de alto rendimiento y algunos estadios, como el Coors Field de los Rockies en Denver. Aunque salgas algo humillado, te divertirás mucho y tendrás un mayor respeto hacia los jugadores de las mayores. —F.E.